|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2015182016손채영**  **2015184013서채원**  **2015184024지은혜** | **팀명** | Allday |
| **주차** | **12주차** | **기간** | **2019.3.29 ~ 2019.4.4** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **서채원**    * **지은혜**  1. 더기 걷기 애니메이션  * **손채영**  1. 두 클라이언트 위치 동기화 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **서채원**

- **손채영**

1. 기존에 만들었던 구조는 WSABUF와 OVERLAPPED 구조체를 재사용하게 되는 문제가 있었음. WSABUF와 OVERLAPPED 구조체를 스택 변수로 새로 할당해 보다가 동적 할당을 해서 만들었음. 두 클라이언트가 위치 동기화를 조금씩 하더니 몇 번 주고받다가 send 오류가 생김. (~3.30)

* **지은혜**

1. 더기 모델링을 리깅 , 스킨을 준 후 걷기 애니메이션을 제작하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **- 서채원**    **- 지은혜**  오리가 더 쉬울 줄 알았는데 강아지보다 훨씬 어렵다.  **- 손채영** | **해결 방안** | **- 서채원**  **- 지은혜**    **- 손채영** |
| **다음 주차** | **13주차** | **다음 기간** | **2019.4.5-4.11** |
| **다음주 할 일** | **- 서채원**  1.  **- 지은혜**  1. 더기 애니메이션 걷기 수정, idle 제작  **- 손채영** | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |